

Берешит

1 класс

Правила игры

Учитель раздает листы с картинками.

Задание

Раскрась фломастером только то, что было сотворено в первые три дня.

Если ученик раскрасил ряд по диагонали слева направо сверху вниз, он правильно выполнил задание.

Побеждает тот, кто первым правильно выполнил задание.

Внимание: каждое игровое поле заламинировано.

После использования игры сотрите влажной салфеткой закрашенные участки. Таким образом, игра может быть использована много раз.



«ДАРКЕЙНУ» דַּרְכֵי נֹחַ

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС

Экспериментальное издание

2010–2011 | תשע"א

СНГ – Балтия – Израиль

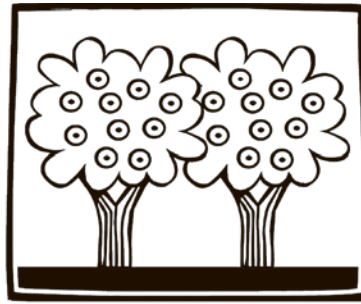
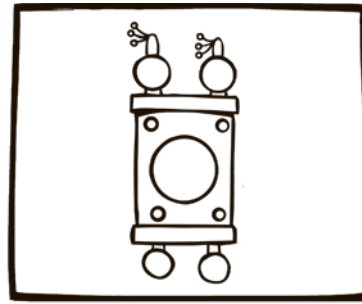
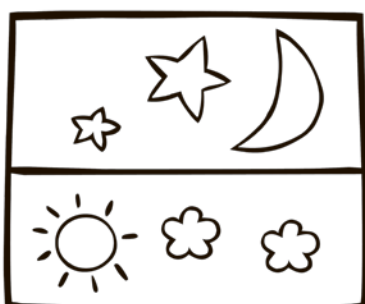
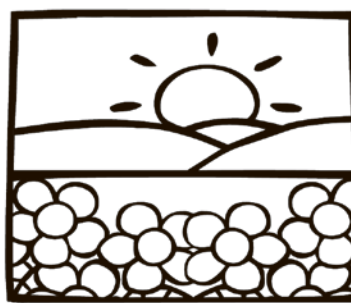
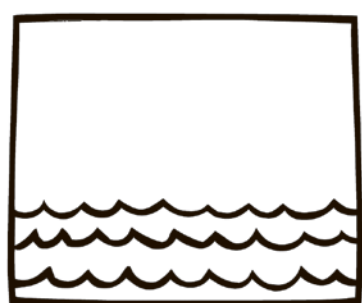
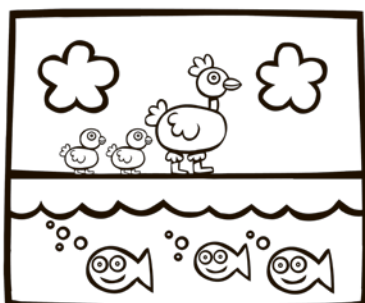
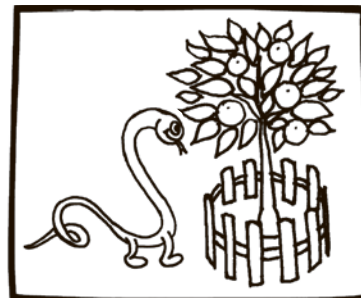


Образовательная сеть «ОР АВНЕР»

קרן לבייב
לחינוך יהודי

При поддержке фонда Леваева,
основанного Львом и Ольгой Леваевыми

Берешит



דרכינו «ДАРКЕЙНУ»

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС

Экспериментальное издание

2010–2011 | תשע"א

СНГ – Балтия – Израиль



Образовательная сеть «ОР АВНЕР»

קרן לבייב
לחינוך יהודי

При поддержке фонда Леваева,
основанного Львом и Ольгой Леваевыми