



ДАРКЕЙНУ
דַרְכַיִנוּ
DARKEINU



Правила пасхальной карточной игры «Даркейну»



Привет, дорогой друг!

Перед тобой настольная игра, в которую ты можешь играть во время пасхального седера вместе с семьей.

Подготовка к игре

Расположи карточки рубашкой вверх и таким образом, чтобы нумерация соответствовала порядковому номеру от 1 до 13.

Начинаем с карты под номером 1. Подготовь приложение к пасхальной карточной игре, оно тебе понадобится во время игры.

Правила игры

Все участники пасхального седера (застолья) по очереди вытягивают карту и выполняют задание, написанное на ней.

Обозначения 6+ и 12+ говорят о возрастной категории участника, которому адресовано задание.

Если ты нашел иконки в карточках, это значит, что тебе нужно найти такую же иконку с заданием в приложение к пасхальной карточной игре. Следуй за иконками в карточке и выполняй задания в приложении!

Удачи!

Кошерного и веселого Песаха!



Первое задание.



ДАРКЕЙНУ
דַרְכַּיִנוּ
DARKEINU



Кадеш



6+ Найди 5 отличий.



12+ Подумай и скажи, что для тебя является святым делом или временем святости.

Пример: навестить свою бабушку в то время, когда больше хотел пойти играть с друзьями в футбол.



ДАРКЕЙНУ
דרקינא
DARKEINU



Урхац



6+: Скажи что тебе удалось помыть или убрать к Песаху?

12+: Вопрос для обсуждения:
Рабство = зависимость. От какой зависимости ты хотел бы избавиться? Пример: вредные привычки, лень и т.д.



ДАРКЕЙНУ
דַרְכֵינוּ
DARKEINU



Карпас



6+: Игра «60 секунд = 60 тысяч евреев, которые были в рабстве». Нужно 60 секунд не моргать, или стоять/прыгать на одной ноге, или задержать дыхание и т. д.

12+: Вопрос для обсуждения: что вызывает у тебя слезы или из-за чего тебе становится грустно?



ДАРКЕЙНУ
דַרְכֵינוּ
DARKEINU



Яхац



6+: Сделай из салфетки конверт для афикомана и спрячь конверт.

12+: Как мы разламываем мацу, так мы ломаем и стереотипы о себе. Какой стереотип ты хотел бы «разломать»? Пример: меня все называют ленивой(ым), а я хочу доказать обратное и разрушить этот стереотип.



ДАРКЕЙНУ

דַרְכֵינוּ

DARKEINU



Магид



Что вызывает у тебя чувство
гордости за свой народ?





ДАРКЕЙНУ
דַרְכֵינוּ
DARKEINU



Рахца



6+: Внимательно изучи рисунки и догадайся, что их объединяет.



12+: Игра «Угадай сюжет из истории Песаха, который связан с водой». Доброволец (ведущий) показывает изображение из приложения всем игрокам, кроме того участника, который должен отгадывать. Участник, которому нужно отгадать, с помощью вопросов старается узнать выбранный сюжет. Вопросы должны быть построены таким образом, чтобы участники отвечали только «да» или «нет».



ДАРКЕЙНУ
דַרְכֵינוּ
DARKEINU



Моци Маца



6+: Разломай мацу и прояви фантазию: скажи, на что похож твой кусочек мацы.

12+: Есть два вида мацы — ручная и машинная. Оглянись вокруг и ответь: что из того, что находится дома, ручного и машинного производства. Назови 5 предметов каждого вида.



ДАРКЕЙНУ
דַרְכַּיְנוּ
DARKEINU



Марор



6+: Повторите дружно



12+: Что в твоей жизни является для тебя «горькой зеленью»? С помощью чего или как можно превратить это в сладость?



ДАРКЕЙНУ
דַרְכֵינוּ
DARKEINU



Korex



Разгадай ребусы





ДАРКЕЙНУ
דַרְכֵינוּ
DARKEINU



Шулхан Орех



Игра «Табу»





ДАРКЕЙНУ
דַרְכֵינוּ
DARKEINU



Цафун



6+: Найди спрятанный конверт с мацей так, чтобы один из участников (добровольцев) должен был найти ее как в игре «холодно – горячо».

12+: Вопрос для обсуждения: что бы ты хотел найти в своей жизни? Пример: нового друга, деньги в кармане весенней куртки и т. д.



ДАРКЕЙНУ
דַרְקַיְנוּ
DARKEINU



Берах



Пожелайте друг другу
кошерного и веселого Песаха!



ДАРКЕЙНУ
דַרְכֵינוּ
DARKEINU



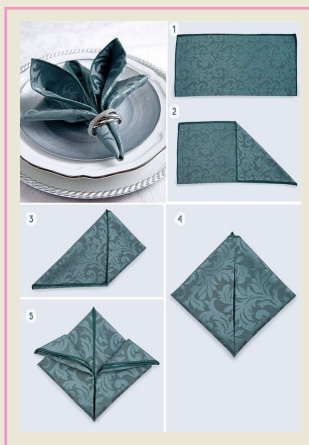
Алель нирца



Назови 5 вещей, за которые
ты благодарен Творцу.



Украсить стол красивыми салфетками



Кадеш

6+: Найти 5 отличий



Магид



6+ игра «Маништана»: На столе три предмета: стакан, вилка, тарелка. Ребенок закрывает глаза, взрослые меняют месторасположение предметов.



Общее задание. «4 сына». Представь, что ты можешь встретить одного из сыновей. Кого бы ты хотел встретить и что бы ты ему сказал?

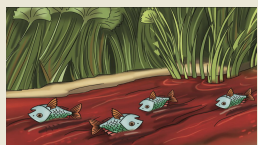
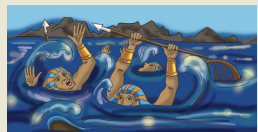


Общее задание. «Дайейну». За что еще ты хочешь поблагодарить Творца? Что Он сделал для народа Израиля?



Рахца

6+: посмотри рисунки и скажи, что их объединяет



12+ игра: «Отгадай сюжет из праздничной истории, связанный с водой». Доброволец показывает изображение из Агады всем, кроме участника, которой должен отгадать. Тот с помощью вопросов старается узнать свой сюжет. Вопросы должны быть построены таким образом, чтобы участники отвечали только «да» или «нет».



Марор

6+ Повторите дружно

Ты: Кто на седере сегодня из Египта вышел бодро?

Хором: Это я, это я, это вся моя семья!

Ты: Ел марор и ел мацу, в рабство больше не пойду...

Хором: Это я, это я, это вся моя семья!

Ты: Рабство — это не для нас, мы свободны здесь и сейчас.

Хором: Это я, это я, это вся моя семья!

Ты: Пирамиды мы не строим, но о них мы дружно помним...

Хором: Это я, это я, это вся моя семья!

Ты: Рабство больше мы не вспомним, кто свободен и доволен?

Хором: Это я, это я, это вся моя семья!



Корех

Разгадай ребусы



Маца



Песах



Марор



Шульхан Орех

Игра «Табу» (объясни слово).

Нужно объяснить участникам слово, находящееся в рамке, не используя слов, которые находятся ниже.

Игрок 1

Пасхальная агада

Читаем
Рассказ
Ночь Седера

Продолжаем игру «Табу»:
Игрок 2

Израиль

Народ
Еврей
Страна

Продолжаем игру «Табу»:
Игрок 3

Элиягу

Пророк
Стакан
Дверь

Продолжаем игру «Табу»:
Игрок 4

Четыре бокала

Вино
Бокал
Пасхальный Седер

Продолжаем игру «Табу»:
Игрок 5

Харосет

Яблоки
Глина
Пасхальный Седер

Продолжаем игру «Табу»:
Игрок 6

Рабы

Пирамида
Народ Израиля
Фараон

Продолжаем игру «Табу»:
Игрок 7

Маца

Квасное
Песах
Хлеб

Продолжаем игру «Табу»:
Игрок 8

Моисей

Лидер
Корзинка
Пастух